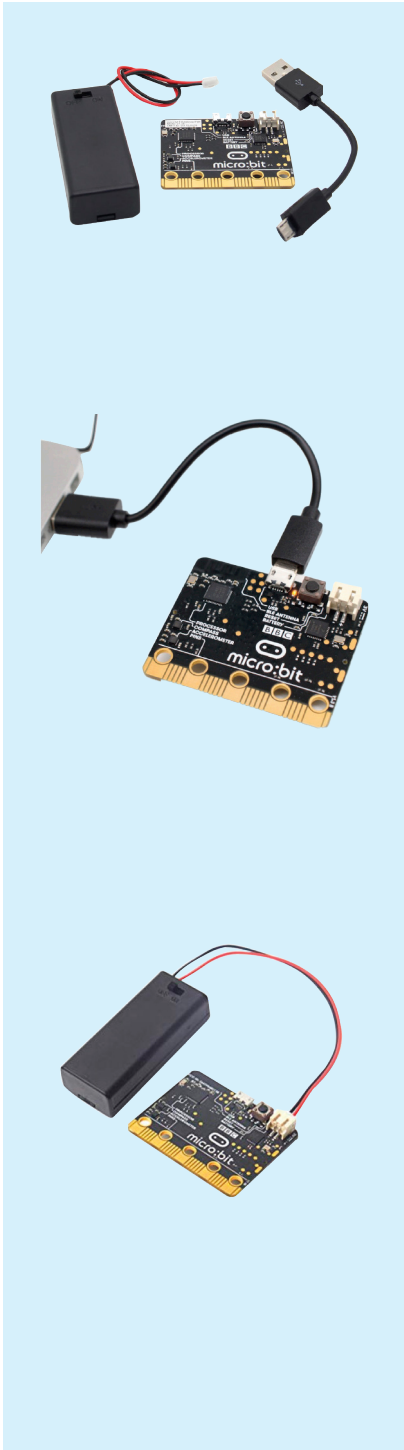




Si tienes una *micro:bit* a tu alcance es el momento de probar tu programa. Sigue las instrucciones a continuación:



Ya has trabajado con el simulador. Si tienes la oportunidad de tener una **micro:bit** podrás transferir el programa y probarlo igualmente en la tarjeta. Para ello:

1. Conecta la **micro:bit** utilizando el cable USB a un puerto USB de tu computador. La **micro:bit** se encenderá y un disco externo aparecerá en tu computador.
2. La caja de pilas solo la necesitarás cuando quieras que la **micro:bit** funcione sin conexión al computador.
3. Utiliza el botón **Descargar** de la parte inferior del editor, guarda el archivo y luego coloca este archivo en la **micro:bit** que aparece con un disco llamado **MICROBIT**.
3. Podrás desconectar la **micro:bit** sin perder el programa que hayas cargado en ella. Si conectas la batería, el programa funcionará.
4. Es tu turno, ¿funciona? La **micro:bit** puede ahora funcionar autónomamente sin conexión al computador.

